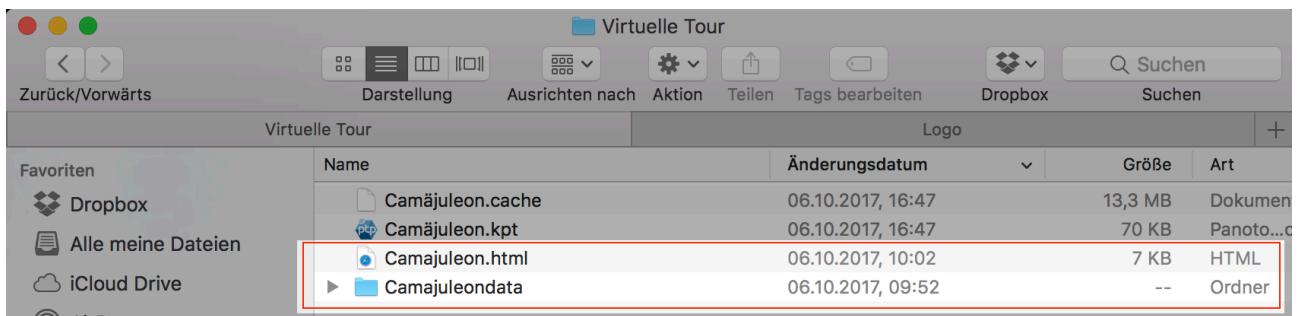


EINFACHE ANLEITUNG FÜR DEN EINBAU VON VIRTUELLEN TOUREN AUF DER EIGENEN WEBSEITE

1. PROGRAMMDATEN

Für den Aufruf virtueller Touren werden eine HTML-Datei sowie ein Ordner mit Bild-Daten und Steuerungsinformationen zur Verfügung gestellt. Die HTML-Datei enthält wird für den Aufruf benötigt und enthält alle relevanten Informationen.

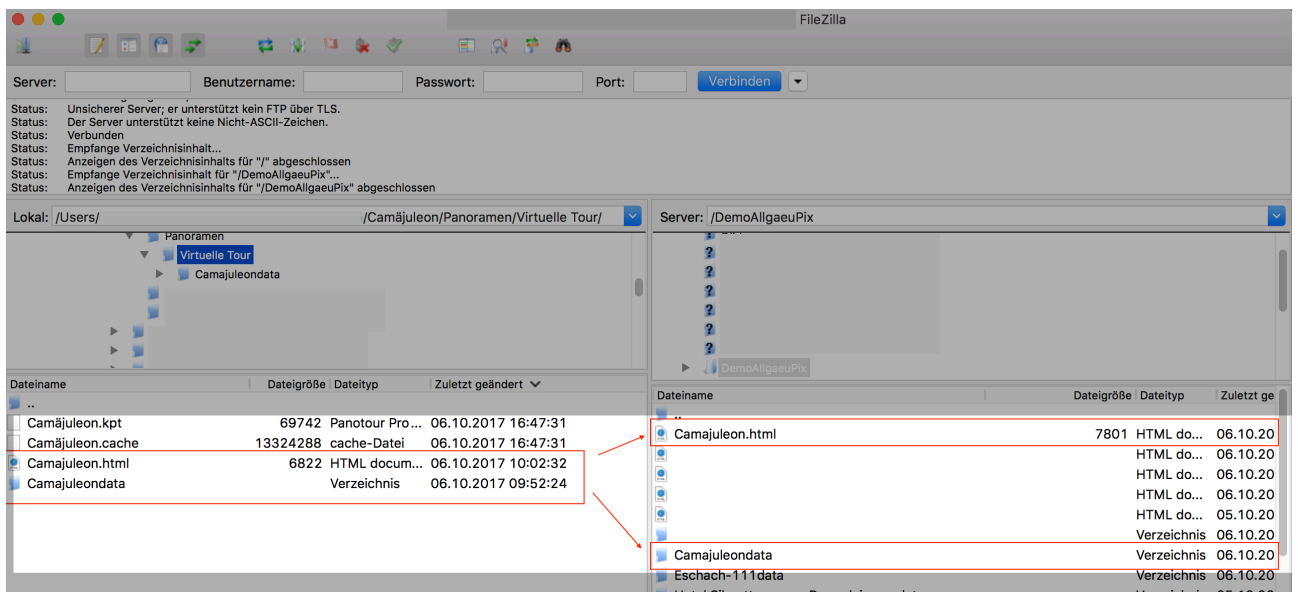
Beispiel



2. UPLOAD

Zunächst müssen die unter 1. genannten Daten auf einen Webservice geladen werden. In der Regel wird hierfür der Webservice verwendet, unter dem auch die gesamte Website aufrufbar ist. Der Upload erfolgt beispielsweise per FTP-Upload über das Programm „Filezilla“.

Beispiel



3. AUFRUF DER DATEN

Um die virtuelle Tour innerhalb einer Website darzustellen, verwendet man die IFRAME-Technologie. Ihre Domain muss dabei mit dem Speicherort verbunden sein, so dass Sie über die Domain auf den entsprechenden Ordner, unter dem Sie die Daten abgespeichert haben, zugreifen können.

Hierzu wird der folgende Code in den Quelltext der Website an der Stelle integriert, an der später die virtuelle Tour angezeigt werden soll.

```
<iframe src="http://WWW.demo.allgaeupix.de/Camajuleon.html" width="100%" height="440" allowFullScreen></iframe>
```

Der rot markierte Text muss mit dem Namen und dem Pfad der unter 2. hochgeladenen HTML-Datei ersetzt werden.

Die orange dargestellten Größenparameter (in % oder Pixel) können je nach gewünschter Größendarstellung angepasst werden.

Sofern die Tour nicht in Vollbildgröße dargestellt werden soll (hierzu existiert in der Steuerung eine entsprechende Schaltfläche), kann der Befehl „allowFullScreen“ gelöscht werden.

